



>> <https://www.bezpecnecesty.cz/interaktivni-prechazeni/editor-pro-ucitele/> <<

Ovládání aplikace pro učitele

Tato verze aplikace je určena výhradně pedagogům pro vytvoření vlastních dopravních situací (scén) a následné projití s dětmi.

Mohou si vybrat z předpřipravených scén, které si následně upraví, nebo veřejně přístupných, které připravili jiní pedagogové a poskytli je pro další použití.





Aby mohl pedagog ukázat velké množství variant dopravních situací z pohledu dítěte a řidiče, je možné editovat danou scénu, tj. např.:

- **Přechod i bez přechodu** – možnost zobrazení nebo schování přechodu nebo semaforu na jedné a té samé scéně (silnici, křižovatce)
- **Výška dítěte** – možnost nastavení výšky dítěte pro ukázání, jak vidí malé a větší dítě a jak je vidí řidiči
- **Možnost zobrazení aut** – nastavení zobrazení aut (překážek) na definovaných místech a jaké (osobní vůz, dodávka nebo jiná překážka). Pedagog může ukázat, že stačí, kdyby parkovali řidiči správně (nejblíže 5 m od přechodu), a je mnohem lepší rozhled.
- **Možnost umístění dítěte do scény a rozhlížet se jeho očima** – pro ukázání, co je v daném místě vidět bude možné umístit postavu na libovolné místo a podívat se, jaký má rozhled

V hlavním menu jsou dostupné

- Veřejné scény – jinými pedagogy vytvořené a sdílené scény
- Lokální scény – na tomto počítači uložené scény
- Registrace a Přihlášení pro správu scén na více počítačích

Možnosti scén

-  Vytvořit novou
-  Zobrazit stávající pro použití nebo editaci
-  Smazat stávající
-  Vyhledávání ve scénách

Při editaci situace je možné pohybovat kamerou, tj. procházet po celé ploše situace pomocí kláves:

- W – dopředu
- S – dozadu
- A – vlevo
- D – vpravo

a myší při stisknutí pravého tlačítka měnit směr pohledu kamery.

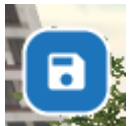


Vkládání nových objektů se dělá pomocí ikony „+“, která otevře okno pro výběr přidávaného objektu a ten se následně vloží do scény. Nový objekt se vloží na místo, kde je v té chvíli myš. Objekt je možné přesouvat a natáčet.

Editace stávajících objektů je možné po kliku na daný objekt. Podle druhu objektu je možné jej přesouvat, natáčet (automobily) nebo zvětšovat (postava) a zapnout pohled z tohoto objektu (postava nebo automobil – viz dále).



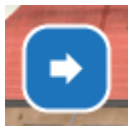
Pro pohled z očí postavy nebo řidiče vyberte danou postavu nebo automobil a klikněte na ikonu oka.



Své situace je možné uložit (lokálně v počítači, nebo po přihlášení na server pro použití i na jiných počítačích), případně poskytnout dalším pedagogům (označit jako veřejné).



Editovanou verzi dopravní situace je možné po kliku na ikonu „nastavení“ pojmenovat a přidat jí popis.



Ikona šipky vrací do hlavního menu aplikace.

Verze pro pedagogy neobsahuje komentáře průvodců aplikací, protože je určena pro vytvoření specifických situací, tj. komentář poskytnou pedagogové a je dostupná na webu a pro stolní počítače PC. Vzhledem k ovládání není určena pro mobilní zařízení.